GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

AGB-AFXJ-JPN

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ファイナルファンタジー タクティクス アドバンス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット/ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

■通信ケーブルのつなぎ方

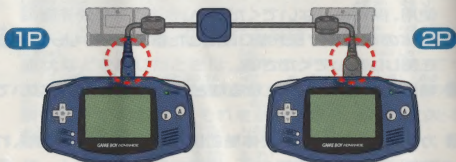
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ------------------------------ 2台
- ●「ファイナルファンタジータクティクス アドバンス」カートリッジ ----- 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ------------ 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、48 ページをご覧ください。

※ 1P は本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を 3 台以上接続しているとき。

Contents

ストーリー・・・・・・・・・・・・・・・・ 6
キャラクター・・・・・・・・・・・・・・ 8
コントローラ・・・・・・・・・・・・・・10
ゲームの始め方・終了・再開・・・12
ゲームの流れ・・・・・・・・・・・・・13
ワールドマップ・・・・・・・・・・・・14
リージョンクリエイト・・・・・・・・17
各種施設について・・・・・・・・・・・18
クエスト・・・・・・・・・・・・・・・・20
クラン・・・・・・・・・・・・・・・・・23
編成・・・・・・・・・・・・・・・・・・27
編成メニューでできること・・・・34
バトル・・・・・・・・・・・・・・・・・36
ジャッジメントシステム・・・・・42
通信・・・・・・・・・・・・・・・・・・48
イヴァリースのうわさ話・・・・・50
種族＆JOB・・・・・・・・・・・・・・52

ストーリー

この物語は、ある一人の少年が
セント・イヴァリースという田舎町に
引っ越して来たところから始まります。

複雑な家庭の事情でセント・イヴァリースに
引っ越してくることになった少年、“マーシュ”。

田舎暮らしに慣れないマーシュのまわりには、
いつの頃からか、気弱で大人しい性格のため
いじめられっ子の男の子“ミュート”と、
優等生だがその勝ち気さから
敬遠されがちな女の子“リッツ”の二人が
集まるようになっていました。

友達ではあるけれど、親友と呼ぶ程相手の事を知らず、
仲間と呼ぶ程馴れ合えない三人。

そんな三人は、ある日、FINAL FANTASYと
呼ばれる一冊の古びた本を手にした事で、
セント・イヴァリースの世界を
一変させてしまいます・・・。

キャラクター

Marche Radiuju
マーシュ・ラディウユ

この物語の主人公。

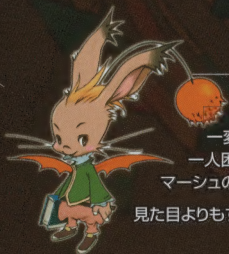
物語は、マーシュが
ゲームの舞台となる
セント・イヴァリースという、
ママの田舎へ引っ越して
きたところからはじまる。

引っ越してきた理由は二つ、
思い出すこともできない昔から
離ればなれで暮らしていた
パパとママの"離婚"が
正式に決まり、以前の家には
いられなくなったから。
もう一つの理由は、病弱な弟
"ドネッド"の症状が思わしくないため、
都会を離れ空気のきれいな田舎へ
くる必要があったから…。

一変してしまったイヴァリースでは、
世界を元に戻す方法を探すため冒険をはじめる。

Montblanc
モンブラン

モーグリ族の青年。
一変してしまった世界イヴァリースで
一人困り果てていたマーシュと出会い、
マーシュの手助けをしてくれることになる。

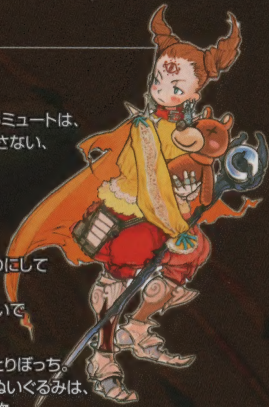
見た目よりもずいぶんしっかりして頼りになる。
心強いマーシュの冒険の仲間。

Mewt Randell
ミュート・ランデル

もう一人の主人公。

マーシュのクラスメイトであるミュートは、
ぬいぐるみから片時も手を離さない、
ちょっと変わった男の子。
内気で大人しいせいか、
学校では仲間はずれに
されてしまっている。

ママがミュートを一人置き去りにして
病気で亡くなってから、
パパのシドは定職にもつかないで
飲んでばかりいる。

だから、いつも、ミュートはひとりぼっち。
ミュートが片時も手離さないぬいぐるみは、
ママが買ってくれた大切な宝物。

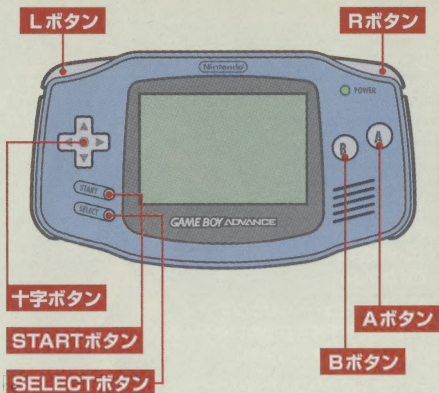
ミュートが古本屋でみつけた古びた一冊の本が、
このイヴァリースを一変させてしまうことに。

リッツ・マルール

マーシュとミュートのクラスメイト。

マーシュやミュートとは打って変わって、
快活で男勝りな女の子。
運動や勉強、なんでもこなせる優等生だけど、
勝ち気で白黒はっきりしている性格のため、
まわりからは、少し遠慮されてしまっている。

そんなリッツには、みんなに秘密にしている
コンプレックスがある。
そして、そのことをとても気にしている。

一変した世界では、
離ればなれになってしまうが…。

コントローラ

ワールドマップ

Lボタン	ワールドロウのリストを表示します。
Rボタン	カーソルがあたっている拠点の情報を表示します。
十字ボタン	カーソルの移動 （Bボタンを押しながら高速移動。）
Aボタン	コマンドの決定
Bボタン	コマンドのキャンセル クランシンボルの移動をキャンセル
STARTボタン	システムメニューを表示します。
SELECTボタン	コマンドのヘルプメッセージを表示します。

バトルエントリー

Lボタン	フィールドビューモード ・バトルフィールドや敵ユニットのステータスを確認することができます。
Rボタン	プレイヤーユニットの詳細ステータスを表示します。 ・装備やアビリティの変更をおこなうことができます。
十字ボタン	プレイヤーユニットの切り替え
Aボタン	コマンドの決定
Bボタン	コマンドのキャンセル
STARTボタン	バトルスタート
SELECTボタン	このバトルで有効なワールドロウを表示します。

バトル

Lボタン	オプションで割り当てたショートカット機能を使用します。
Rボタン	使用しません。
十字ボタン	カーソルの移動
Aボタン	コマンドの決定 ユニットコマンドやユニットのステータスを表示します。 アクティブターンユニットにカーソルが移動します。
Bボタン	コマンドのキャンセル ユニットの移動可能範囲を表示します。
STARTボタン	システムメニューを表示します。
SELECTボタン	簡易ステータスの切り替え コマンドのヘルプメッセージを表示します。

ゲームの始め方

ゲームをはじめよう！

電源スイッチを入れると、オートデモがはじまります。オートデモ終了後タイトル画面が表示され、3つのコマンドを選ぶことができます。

はじめから
物語の最初からゲームを始めます。

つづきから
セーブしたデータから続きを始めます。
「バトルを再開」ではバトルの中断セーブを選べます。

カラーモード
ご使用のハードにあわせて、画面の色を調整することができます。

ゲームの終了と再開

ワールドマップ上で【STARTボタン】を押すと「システム」コマンドが開きます。ここで、セーブやロードを行うことができます。バトル中も同様に、【STARTボタン】で「システム」コマンドを開き、「中断セーブ」で、バトルを中断し、その状態をセーブすることができます。「バトルを再開」から、中断したバトルを再開することができます。

ゲームの流れ

一冊の不思議な本によって一変してしまったイヴァリースの街「シリル」から冒険はスタートします。

プレイヤーは「クラン」とよばれる組織に加入し、クランのメンバーと共に、様々な「クエスト」に挑戦することになります。

「クエスト」はワールドマップ上の拠点にある施設の一つ、「パブ」でうけることができ、様々なクエストをクリアしながら、イヴァリースに散らばる多くの謎を追い求めることになります。

「クエスト」にはメインストーリーに直接関係しないイベントも多数用意されています。冒険の旅を楽しみ、イヴァリースの謎をさらに追い求めるのであれば、こういった回り道もしてみましょう。

! 中断セーブ

中断セーブの内容は、ワールドマップ上で通常のセーブを行うと消えてしまいます。また、「バトルを再開」から一度データをロードすると、そのデータは消えてしまいますので注意して下さい。

冒険をはじめよう！

ゲームスタート時、ワールドマップ上には「拠点ポイント」と、それをつなぐルートと、幾つかの「拠点」が表示されています。

様々な形をしたアイコンが配置された、訪問することのできる街やフィールドを「拠点」といいます。「拠点」が配置されていない場所は、「拠点ポイント」といいます。

それぞれの「拠点」や「拠点ポイント」を結んでいるルートを1区間移動するごとに、イヴァリースの暦で1日が経過します。

街や都市などの拠点には、冒険にかかせない様々な施設が用意されています。その他の拠点は主に「クエスト」を引き受けることで訪れることになります。

エンカウントエンゲージ

ワールドマップ上に敵クランのシンボルが出現することがあります。このシンボルに拠点上で出合うとエンゲージとよばれるバトルに突入します。
まれに、交渉を行うことでエンゲージを回避できることもあります。プレイヤーのクランシンボルが移動するごとに、敵クランのシンボルも移動するので、接触を避けるのであれば、慎重に移動ルートを選びましょう。

ワールドマップ上の情報

○CLAN FUNDS

クランの資金です。装備品を購入したり、クエストを引き受ける際の情報料として支払います。

○日付

イヴァリースに定められた暦です。プレイヤークランが「拠点ポイント」や配置された「拠点」間を移動するごとに、1日づつ経過していきます。

ワールドロウ

【Lボタン】を押すと、この世界に定められたバトル上のルール「ワールドロウ」リストを確認することができます。

インフォ

ワールドマップ上で拠点をカーソルが差している状態で【Rボタン】を押すと、その拠点の情報を確認することができます。

メニュー画面

ワールドマップ上でSTARTボタンを押すと、メニュー画面を呼び出すことができます。

編成
ユニットの様々な準備を整えることができます。

クラン
所属しているクランに関する様々な情報を確認することができます。
※このコマンドはゲームの進行状況によって追加されます。

通信
通信機能を使用して、他のゲームボーイアドバンスと通信することができます。
※このコマンドはゲームの進行状況によって追加されます。

地名一覧
配置されている各拠点の地名を、一覧表で確認することができます。

システム
プレイヤーデータのセーブ、ロード、オプションの変更を行うことができます。
タイトル画面へ戻ることもできます。

オプション
ゲーム中の様々な設定を変更することができます。

プレイヤーだけのワールドマップを作ろう！

クエストをクリアすると、「拠点シンボル」を手に入れることがあります。これを「拠点ポイント」に配置することで、ワールドマップに新たな「拠点」が追加されます。「拠点」が配置されていない場所であれば、自由に配置することができます。ワールドマップに拠点が追加されると、「パブ」に新たなクエストが発生します。

トレジャー

追加された拠点を、一定の並び順に配置すると「トレジャー」とよばれるお宝アイテムが見つかることがあります。トレジャーが発生している拠点へ向かい「トレジャーハント」コマンドを選択することで、トレジャーを入手することができます。

各種施設について

イヴァリースの街並み

街や都市の拠点には、様々な施設が存在します。

パブ

イヴァリースに住む住人達の様々な依頼「クエスト」を引き受けることができます。また、一度引き受けたクエストを中止することもできます。その他に、イヴァリースで囁かれている「ウワサ話」を聞くことができます。日々様々なウワサ話が囁かれているので、こまめに耳を傾けてみましょう。この「パブ」が冒険を進めるためのもっとも重要な施設となります。

ショップ

冒険に必要な装備品やアイテムを売買しています。各ショップによって特色があるので、色々なショップをのぞいてみましょう。

プリズン

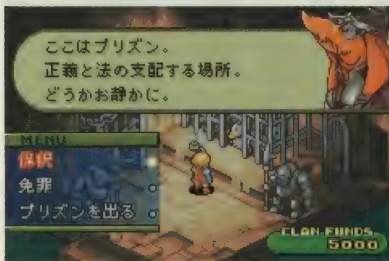
イヴァリース全土に定められた、バトル上のルール「ロウ」を破った無法者を収容する施設です。ロウを破り、エンゲージから退場させられた場合、このプリズンに収容されます。

ギルを支払って収容されたユニットを解放することや、警告や退場処分となったユニットを免罪することができます。

モンスターバンク

アビリティ「生け捕る」で捕獲したモンスターの預かり所です。預けたモンスターの様子を見たり、面倒を見ることができます。

カードキーパー

この世界に定められたバトル上のルール「ロウ」に対抗する手段「ロウカード」のトレードを行うことができます。また、店主と会話することもできます。

クエストを通して紡がれる物語

物語は全てクエストを通して語られて行きます。クエストをクリアして、この世界の謎を追い求めましょう。

クエストは各都市拠点にあるパブで引き受けることができます。
パブの店主に話しかけ、「クエストをうける」を選択すると、引き受けることのできるクエストのリストを表示します。
リストから引き受けたいクエストを選択し、条件を確認した後、情報料の支払いを済ませればクエストを引き受けたことになります。

クエストには、一定の期間が過ぎたまま放置すると、失敗となるものもありますので気を付けましょう。

引き受けることのできるクエストには大きく4種類あり、それぞれクリアの条件が違います。

クエストをクリアすると、様々な経験値やアイテム、ギルなどのお宝を手に入れることができます。

クエストの種類

○通常クエスト

剣のシンボル（バトルアイコン）が表示されているクエストは、通常のクエストです。引き受けたクエストをクリアするには、クエストに応じた拠点へ行き、エンゲージ（バトル）をクリアする必要があります。メインストーリーやイヴァリースの謎が語られるクエストの多くは通常のクエストになります。

○ノンバトルクエスト

書物のシンボル（ノンバトルアイコン）が表示されているクエストは、ノンバトルクエストとよばれるクエストです。クエスト選択時に、ユニットを1体派遣し、一定の条件をクリアすると、派遣ユニットが自動的に戻り、結果を報告します。派遣したユニットや様々な条件によって、失敗に終わることもあります。派遣中のユニットは他のクエストやエンゲージに参加出来ません。

○エンカウントクエスト

敵シンボル（エンカウントアイコン）が表示されているクエストは、エンカウントクエストとよばれるクエストです。クエストを引き受けると、ワールドマップ上に敵クランのシンボルが現れ、そのシンボルと出会うことでクエストがスタートします。クエストはバトルがメインとなりますが、「交渉」によってバトルを避けることもできます。

○拠点解放クエスト

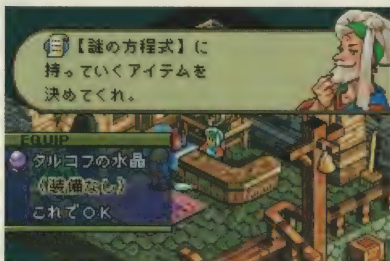
旗のシンボル（テリトリーアイコン）が表示されているクエストは、拠点解放クエストとよばれるクエストです。指定された拠点へ行くタイプと、ユニットを派遣するタイプがあります。

クエストアイテム

クエストを引き受ける際、クエストアイテムとよばれる特殊なアイテムをユニットに持たせることができます。持たせるアイテムによって、クエストに様々な影響を与えますので、クエストの内容やアイテムの性質を事前にみきわめておくことが肝心です。また、クエストによって、特定のクエストアイテムを所持していないと引き受けることができないものもあります。

クエストアイテムは主に、クエストクリア時のお宝アイテムとして手に入ります。
手に入れたクエストアイテムは処分したり、通信機能を使用して友達と交換することができます。アイテムによっては、一度失うと二度と入手できなくなるものもありますので注意して下さい。

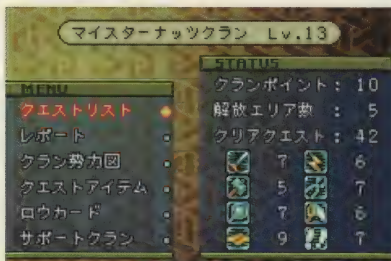
クエストアイテムは、ワールドマップ上で呼び出すことができるメニューの、クランコマンドから確認することができます。

クラン

仲間とともに冒険へ！

プレイヤーは一変してしまったイヴァリースの街で、モーグリのモンブランと出会い、「クラン」とよばれる便利屋組織の一員として、冒険をはじめます。
クランは主に、住民達の様々な依頼事であるクエストを引き受けることを生業（なりわい）としています。

クエストを引き受け、クリアすることでクランは成長します。クランの成長要素には「クランレベル」や「クランスキル」などがあります。また、クランの活躍に応じて「称号」が与えられます。

クランメニュー

ワールドマップ上で呼び出すことができるメニューから、クランコマンドを選択すると「クランメニュー」を表示します。

プレイヤーが所属するクランの名称と、称号、レベルを確認できます。

クエストリスト
現在引き受けているクエストの一覧を表示します。各クエストの詳細を確認することもできます。

レポート
クリアしたクエストの詳細を確認することができます。

クラン勢力図
各拠点の勢力分布図を表示します。
「拠点解放クエスト」で解放した拠点を確認することができます。フィールドシンボルの色で拠点の状態がわかるようになっています。

通常のフィールドシンボル
プレイヤークランの勢力下におかれています。

フィールドシンボルが灰色
どのクランの勢力下にもありません。

フィールドシンボルが赤色
解放した拠点に敵クランが侵攻中です。

クエストアイテム
クエストの報酬として入手したクエストアイテムを確認することができます。いらなくなったクエストアイテムを処分することもできます。

ロウカード
手持ちのロウカードを確認することができます。

サポートクラン
通信ケーブルを使用して、過去に通信した他プレイヤーのクラン名称、通信回数などの詳細を確認することができます。

クランポイント
クランの経験値です。クランポイントが100貯まると、クランレベルが1上がります。

解放エリア数
プレイヤークランが解放している拠点の数です。

クリアクエスト
現在までにクリアしたクエストの数です。

クランスキル
各スキルのレベルを確認できます。

クランスキル

クランの成長要素の１つにクランスキルがあります。スキルは8種類あり、クリアしたクエストによって、各スキルレベルがそれぞれ成長していきます。

クエストによっては、引き受ける際の条件として、一定以上の各クランスキル（スキルレベル）が必要とされるものもあります。

また、クランスキル（スキルレベル）がノンバトルクエストの結果に影響を与えることがあります。

スキルレベル

各スキルをあらわすアイコンです。

ユニットをカスタマイズしよう！

編成ではクエストやエンゲージに備えて、各ユニットをカスタマイズすることができます。ステータスの確認や、武器防具の装備、ジョブチェンジ、アビリティのセットなど、クエストやエンゲージに欠かせない様々な準備を行うことができます。

ユニットのカスタマイズ

ユニットには様々な特徴があります。たとえば、種族やジョブ、アビリティなどです。これらの特徴は「編成」からプレイヤーが自由にカスタマイズしていくことができます。

編成でユニットのカスタマイズをはじめる前に、それぞれの特徴を理解しましょう！

○種族

この世界には5種類の種族が暮らしています。これらの種族にはそれぞれ特徴があり、基本的なステータスや、得意とするジョブやアビリティが異なります。

○ジョブ

各種族はジョブに応じて基本的な能力が成長します。ジョブは種族ごとに決まっており、同じジョブでも種族によって、基本的な能力は違います。

アビリティ

ジョブごとに設定されている固有の技能を「アビリティ」とよびます。
アビリティは武器や防具などの装備品から覚えることができます。覚えたいアビリティに応じた武器や防具を装備し、クエストやバトルで経験をつむことで、様々なアビリティを修得することができます。

ジョブチェンジ

各種族が選ぶことのできるジョブは数多く用意されています。ユニットの成長によって、選択できるジョブが増えていきます。あるジョブから他のジョブへ転向することを「ジョブチェンジ」とよびます。

種族、ジョブ、アビリティを自由に組み合わせ、育てることで自分だけのキャラクターがイヴァリースに生まれます。

ジョブチェンジ&アビリティ

アビリティを使うには

アビリティを使うには、使用したいアビリティを覚えることができる武器や防具、アクセサリなどのアイテムを装備します。

アビリティをマスターするまでは、アビリティに応じた武器や防具を装備した状態でないと、そのアビリティを使用することはできません。アビリティをマスターしていない状態で、対応した装備品を外してしまうとアビリティを使用することができなくなります。

アビリティをマスターするには

アビリティをマスターするには、アビリティに設定されている「AP」(アビリティポイント)をためていきます。アビリティポイントは、それぞれのアイテムを装備した状態で、クエストやバトルに参加しクリアすることで入手することができます。

入手したアビリティポイントは、編成メニューの各ユニットの詳細ステータス画面、「アビリティ変更」で【Rボタン】を押すことで確認できます。

一度マスターしたアビリティは、そのアビリティに対応した装備品を外しても使い続けることができます。また、マスターしたアビリティは、ジョブチェンジをしても、各アビリティカテゴリをセットすることで使用することができます。

ジョブチェンジする

ジョブごとに設定されているアビリティをマスターしていくことで、新たなジョブが増えていきます。後からでてくるジョブほど強力なものも多いので、ジョブチェンジによって様々なジョブに挑戦してみましょう。

アビリティの種類

アビリティには4種類のタイプがあります。

アクションアビリティ

「アビリティカテゴリ」をセットすることで、バトル中に使用することができる、一般的なアビリティです。

リアクションアビリティ

セットすることで、バトル中に自動的に効果が発揮されるアビリティです。

サポートアビリティ

セットしているだけで、バトル中に常に効果を発揮するアビリティです。

コンボアビリティ

セットすることで、バトル中に「コンボ」コマンドを使用して、コンボ攻撃を行うことができるアビリティです。

編成メニュー

ワールドマップ上で呼び出すことのできるメニューから、編成メニューを確認できます。

プレイヤークランの各ユニットのパラメータや、アイテムリストを確認できます。

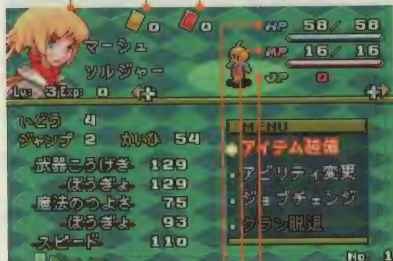
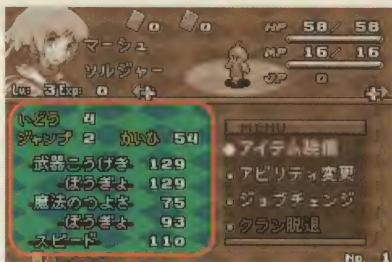
【Lボタン】を押すと、各ユニットの下に表示されている簡易ステータスが、「ユニットの加入順」「レベル」「HP」「MP」「JP」の順に入れ替わります。

【Rボタン】を押すと、各ユニットの下に表示されている簡易ステータスを元に、ユニットの表示を「大きい順／小さい順」に並べ替えます。

【十字ボタン】で各ユニットを選択し、ステータスを表示します。

【スタートボタン】を押すと、現在所持しているアイテムの一覧と、そのアイテムが持つパラメーターを確認できます。リスト上で【スタートボタン】を押すと、カテゴリごとにリストをソートすることができます。

ユニット詳細ステータス

ユニットを【十字ボタン】で選択し、【Aボタン】を押すと、各ユニットの詳細なステータスを表示します。
【十字ボタン】で各ユニットを切り替えることができます。

それぞれの最大値と現在の値です。

○いどう
バトル中の移動範囲を表します。

○ジャンプ
乗り越えることができるフィールド上の障害物の高さを表します。

○かいひ
攻撃からの回避率を表す数値です。

○武器こうげき
武器による物理攻撃力を表す数値です。

○ぼうぎょ
武器による物理攻撃からの防御力を表す数値です。

○魔法のつよさ
魔法による間接攻撃力を表す数値です。

○ぼうぎょ
魔法による間接攻撃からの防御力を表す数値です。

○スピード
ユニットが持つスピードを表す数値です。

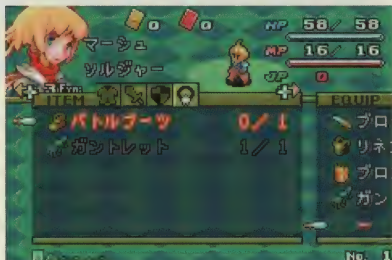
アイテム装備

武器や防具、アクセサリなどのアイテムを装備することができます。

【Lボタン】で装備を外すことができます。

【十字ボタン】でカーソルをあわせて【Aボタン】を押すと「アイテムリスト」が表示されます。

【十字ボタン】の【左右】で各アイテムのカテゴリを切り替えることができます。
【上下】で各アイテムを選択できます。

アイテムリストが表示されている状態で【Rボタン】を押すと、そのアイテムから修得できる「アビリティ」とそのアビリティを修得できる種族／JOBを確認できます。【Lボタン】を押すと、そのアイテムを装備した状態でのパラメータの変化を確認することができます。青字がパラメータアップを表し、赤字はパラメータダウンを表します。

アイテムを装備するということは、アビリティも同時に修得されることになるので、装備と修得したいアビリティのバランスをよく確認して装備を行いましょう。

アビリティ変更

それぞれタイプのアビリティをセットすることができます。アクションアビリティには、現在のジョブ以外のアクションアビリティを1つセットすることができます。
1つでもマスター済みのアビリティがあるアビリティカテゴリであれば自由にセットすることができます。各アビリティカテゴリをセットすることで、そのアビリティカテゴリに含まれるアビリティを使用することができます。また、例外として「アイテム」をセットすることもできます。
アクションアビリティ以外は、マスターしたアビリティであれば自由にセットすることができます。

ジョブチェンジ

ジョブチェンジすることができます。ジョブチェンジを行うと、全ての装備品が外れますので、再度ジョブに見合った装備を整えましょう。

クラン脱退

ユニットをクランメンバーから脱退させることができます。

! ユニットの追加

ユニットはクエストやバトルを通して加入してきます。最大23人までクランメンバーとして迎え入れることができます。

ルールを理解することが勝利への近道

イヴァリースの謎を追い求めるためには、クエストを引き受け、バトルによって道を切り開かねばなりません。といっても、イヴァリースでのバトルは戦争ではありません。バトルは「エンゲージ」とよばれ、ルールの決められたスポーツのようなスタイルで進められます。エンゲージで決められたルールを「ロウ」とよび、このロウをきちんと理解すれば、エンゲージをより有利に進めることができるでしょう。

基本的なバトルの進め方

エンゲージスタート

エンゲージに参加させるユニットを選択します。

【十字ボタン】でユニットを切り替えることができます。
参加させたいユニットを選んで【Aボタン】を押すと、フィールド上にユニットを配置することができます。青く光るパネルの上であればどこでも配置することができます。配置する場所にユニットを移動させたら、向きを決定し配置完了となります。
エンゲージによって、参加人数の上限がきまっています。

【Lボタン】を押すとフィールド上に配置されている全てのユニットの詳細なステータスを確認できます。

【Rボタン】を押すと配置前の各ユニットの詳細なステータスを確認できます。また、ここで装備やアビリティを変更したり、ジョブチェンジを行うこともできます。

○バトル開始

参加させたいユニットの配置を終えたら、バトルスタートです。

バトルがはじまると、そのエンゲージの勝利条件が表示されます。この勝利条件を達成すると、バトルクリアとなります。

バトルを進める順序は、各ユニットのステータス「スピード」によって決ります。スピードの数値が高い順に行動のタイミング「アクティブターン」がまわってきます。

○クリアとゲームオーバー

勝利条件を満たした時点で、バトルクリアとなります。
ユニットが全滅したり、勝利条件を満たすことができなかった場合はバトル／クエスト失敗となります。一部のクエストを除き、バトルに敗北してもゲームオーバーとはなりません。

各コマンドの解説

各ユニットにアクティブターンがまわってきた時に表示されるコマンドです。

[いどう]

ユニットの移動可能範囲が青く光るパネルによって表示されます。移動したい場所を選んで、【Aボタン】で決定すると、その場所まで移動を始めます。

[アクション]

「たたかう」と現在セットされているアビリティカテゴリが表示されます。「たたかう」を選んだ場合、攻撃可能範囲が緑に光るパネルで表示されます。攻撃可能範囲内にいるターゲットを決めて装備している武器で攻撃します。

アビリティカテゴリを選ぶと、そのアビリティカテゴリの中で現在使用できるアビリティが表示されます。使用したいアビリティを選び、ターゲットを決めて実行します。

アビリティによって効果を与える範囲は異なります。選んだターゲットのまわりに効果を与えるものもあれば、敵ユニット全体、フィールド全体に効果を与えるアビリティもあります。ターゲットを選ぶ際、効果範囲内にいるユニットは白色で表示されます。

敵をターゲットすると、各ユニットの簡易ステータスウィンドウが表示されます。簡易ステータスウィンドウでは、それぞれのユニットの主なステータスと、その攻撃によって与えることができる予測ダメージ値や、ヒット率などを確認することができます。

敵ユニットの簡易ステータスは【SELECTボタン】で切り替えることができます。

◯[たいき]

その場で待機します。待機する場所を決めて、ユニットの向きを選びます。

◯[ステータス]

各ユニットのステータスを確認することができます。

その他のバトル中の情報

カーソルが指している場所の高さを表示します。

ステータス異常

攻撃によってステータス異常になることがあります。ステータス異常は一定の時間が経過すると元に戻るものもあれば、アイテムやアビリティを使用しないと回復しないものもあります。

	暗　闇	攻撃の命中率が低くなります。 「目薬」や魔法で回復します。
	死の宣告	頭上に表示されたカウント数のターンが経過すると、戦闘不能状態になります。 魔法「デスペル」で解除されます。
	眠　り	行動することができなくなります。 「万能薬」や魔法で回復します。 また、攻撃を受けると回復します。
	沈　黙	魔法を使用することができなくなります。 「やまびこ草」や魔法で回復します。
	チャーム	敵に魅了されているため、味方ユニットの不利になる行動をとります。 攻撃を受けると回復します。
	ドンムブ	「いどう」することができなくなります。 「ばんそうこう」や魔法で回復します。
	ドンアク	「いどう」と「たいき」以外の行動をとることができなくなります。 「ばんそうこう」や魔法で回復します。
	もの忘れ	「たたかう」以外の行動をとることができなくなります。魔法「デスペル」で解除されます。
	混　乱	回復魔法やアイテムでダメージを受けます。 「万能薬」や魔法で回復します。
	カエル	「たたかう」以外の行動をとることができなくなります。 「乙女のキッス」で回復します。
	毒	ターンごとに毒のダメージを受けます。 「毒消し」や魔法で回復します。
	石　化	行動することができなくなります。味方が全員石化してしまうと、バトル失敗となります。 「金の針」や魔法で回復します。
	バーサク	コマンドを入力することができなくなり、自動的に「たたかう」だけを続けます。 魔法で回復します。
	ゾンビ	「ケアル」などの回復魔法でダメージを受けるようになります。 「聖水」で回復します。

システムコマンド

バトル中【START】ボタンを押すことで表示されるコマンドです。

アクティブターン
バトルに参加している全てのユニットの行動順を確認することができます。オレンジ色の文字で表示されているのが敵ユニットです。

クエスト確認
現在進行しているバトルの勝利条件／敗北条件を確認することができます。クエスト内容も同時に確認することができます。

ワールドロウ／ロウカード
現在有効となっているワールドロウを確認することができます。／手持ちのロウカードを確認することができます。
※このコマンドはゲームの進行状況によって変化します。

オプション
ゲーム中の様々な設定を変更することができます。

バトルから逃げる
バトルから逃げることができます。「バトルから逃げる」でバトルから逃げた場合、引き受けていたクエストは失敗となります。また、逃げることのできないバトルもあります。

中断セーブ
バトルを中断し、その状態をセーブすることができます。「バトルを再開」から、中断状態のバトルを再開することができます。

中断セーブ
中断セーブの内容は、ワールドマップ上で通常のセーブを行うと消えてしまいます。また、「バトルを再開」から一度データをロードすると、そのデータは消えてしまいますので注意して下さい。

ジャッジメントシステム

この世界を支配するしくみを知ろう！

一変してしまった世界イヴァリースには、ある2つの秩序が存在します。
それは、「ワールドロウ」とよばれる、バトルにおける絶対的なルールと、それを厳守する「ジャッジ」の存在です。

「ワールドロウ」とは、この世界に定められ、すべてのバトルに影響を与えるルールのようなものです。「ロウ」とよばれるこのルールはバトル中の一部の行動を禁止します。

ワールドロウが設定されているすべてのバトルには、必ず「ジャッジ」が立ちあい、ロウによって禁止された行動をとると、このジャッジによって様々な処分を与えられます。

プレイヤーは禁止された行動をとることもできますが、ジャッジの裁きからは逃れることができません。

ワールドロウについて

ワールドマップ上で【Lボタン】を押すとワールドロウのリストを確認することができます。
ロウウィンドウの内容は、日数が経過するごとに入れ替わります。

黄色い矢印が示しているロウが、プレイヤークランが配置されている拠点のロウになります。
その他の拠点をカーソルで指している状態では、その拠点へ最短距離で到着した場合に設定されるロウを青いパネルで表示します。

ゲーム開始直後はロウは1つしか設定されていませんが、進行に応じて、幾つかのロウが複数同時に設定されます。

ロウカードについて

ワールドロウに対抗する手段として、「ロウカード」が存在します。
ロウカードには現在設定されている「ロウ」を打ち消す「アンチロウカード」と、新たなロウを設定する「ロウカード」があります。
バトル中【START】ボタンで呼び出せる「システムコマンド」から、ワールドロウの確認とロウカードが使用できる「ロウスロット」が表示されます。

現在設定されているロウを打ち消すには、設定されているロウと同じアンチロウカードを使用する必要があります。
新たにロウを設定するには、ロウスロットに空きが必要となります。

ジャッジ

すべてのバトルに登場し、「ロウ」を監視することがジャッジの役目です。
バトル中、設定されたロウを破ると、そのユニットに対して以下の処分が与えられます。

警告

イエローカードによって警告処分をうけます。同じバトル中にイエローカードを2枚だされると、ジャッジによってバトルから退場させられます。

退場

レッドカードによって退場処分をうけます。レッドカードをだされると、ジャッジによって即座にバトルから退場させられます。

この2つの処分のどちらを受けるかどうかは、ロウを破ったことにより、バトルに与えた影響の大きさによって決ります。
一度退場させられたユニットを、再度同じバトルに復帰させることはできません。

警告、退場どちらの場合でもバトル中に退場処分を受けた場合、「プリズン」とよばれる施設に送られます。

ジャッジポイント

バトル中、敵ユニットを戦闘不能状態にしたユニットに、ジャッジから「JP」ジャッジポイントが与えられます。（最後の一撃を加えたユニットにのみ与えられます。）ジャッジポイントは特殊な攻撃を使用する時に消費します。

ジャッジメント

バトル終了後、ロウを破ったユニットに対して処分が下されます。処分はロウを破ることにより、バトルに与えた影響の大きさと、累積しているイエローカード、レッドカードの枚数で決まります。処分の内容は、ステータスダウンやアイテム没収、ギル没収など様々です。累積してしまったカードは、プリズンの「免罪」を受けることでのみリセットされます。

! 神獣とコンボ

神獣を呼び出したり、コンボ攻撃を使用するには、「JP」（ジャッジポイント）を消費します。JPの最大値は10となっており、神獣を呼び出すとJPを10消費します。コンボとは、アビリティの一種で各コンボアビリティをセットすることで使用できる攻撃方法の一種です。コンボを使用すると、同じくコンボアビリティをセットした範囲内のユニットと、コンボ攻撃を行います。コンボコマンドを選択したユニットはその時点まで貯まっているJPを全て消費して攻撃します。（コンボに参加した他のユニットのJPは消費されません。）消費するJPと、同時にコンボに参加した人数によってターゲットに与えられるダメージが決ります。

また、JPはペナルティを受けると減少することがあります。

プリズン

バトル中にロウを破り、退場処分となったユニットは「プリズン」に送られます。プリズンに送られたユニットは、決められたバトル数の間プリズンからでることができなくなります。プリズンに送られたユニットを、クエストやバトルに参加させることはできません。

保釈

プリズンに送られたユニットを、ギルと引き換えに解放することができます。

免罪

累積しているイエローカード、レッドカードを、自らプリズンに入ることでリセットします。免罪にはギルが必要で、免罪中のユニットはクエストやバトルに参加させることができなくなります。免罪でプリズンに入ったユニットを「保釈」で解放することはできません。最初に決められた条件を満たすと、累積カードがリセットされプレイヤークランに戻ってきます。

免罪の際支払うギルの額や、戻ってくるまでの条件は、累積しているカードの枚数や種類によって決ります。
「免罪」を行わない限り、累積したそれぞれのカードがリセットされることはありません。

免罪が終了したユニットは、プリズンに引き取りに行かないとクランに戻ってきませんので注意して下さい。

エンゲージと死

ロウとジャッジによって秩序が守られているエンゲージでは、例えユニットが戦闘不能状態になったとしても、そのユニットを失うことはありません。戦闘不能状態のままバトルを終えても、バトル終了後に復帰します。ただし、イヴァリースのどこかには、ロウやジャッジが存在しないため無法地帯と化している場所があるとか・・・。

ヘルプ

メニューや、コマンドなどでわからないことがあれば、わからない個所にカーソルをあわせて【Rボタン】や【SELECTボタン】を押してみましょう。選択しているコマンドやアイテムのヘルプを見ることができます。

便利な機能、「ソフトリセット」

【SELECTボタン】【STARTボタン】【Aボタン】【Bボタン】を同時に押すことで、ソフトリセットが可能です。ソフトリセットを使用すると、手早くタイトル画面に戻ることができます。
（同時にセーブなどはされませんので注意して下さい。）

通信

「通信」コマンドはゲーム中盤に登場するイベントを見ることで、使用できるようになります。使用できるようになると、ワールドマップ上で呼び出すことができるメニューに「通信」コマンドが追加されます。

「通信」を使用して2台のゲームボーイアドバンスで遊ぶには、通信を行う相手にもこの「通信」コマンドが表示されている必要があります。

※通信に関するイベントを見つけた後は必ず「ウワサ話」をチェックしましょう！

通信をはじめる

通信を始めるには、専用通信ケーブルを使用して2台のゲームボーイアドバンスをつなげ、それぞれのプレイヤーが「通信」コマンドを選択した状態にしておきます。

通信コマンドを選択すると3つのコマンドが表示されます。それぞれのコマンドを始めるには、使用したいコマンドを決めて、それぞれのプレイヤーが同時に同じコマンドを実行します。それぞれが異なるコマンドを選択した場合や、コマンドの実行に時間差があると通信が成功しないことがあります。
通信に成功すると、選んだコマンドに応じたプレイがスタートします。

共同戦線
「共同戦線クエスト」を2人のプレイヤーで楽しむことができます。それぞれのプレイヤーが、それぞれ手持ちのユニットを配置して同じフィールドで戦うことができます。クエストにはいくつかタイプがあり、必ず交互に敵ユニットにダメージを与えなければいけない協力プレイタイプのものと、フィールドに登場する敵ユニットををどちらがより多く倒せるか競う、競争プレイタイプのものなどがあります。

いずれかの共同戦線クエストを選択できるのは、1P側のプレイヤーとなります。（1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。）また、エンゲージで有効となるワールドロウも1P側で設定されているものとなります。

！「共同戦線クエスト」を開始する際、画面が暗転します。（10秒～15秒程度）ゲームが開始されるまでしばらくお待ち下さい。

アイテム交換
プレイヤー同士で手持ちのアイテムを交換することができます。交換終了後、自動的にセーブされます。それぞれのアイテムは交換が完了するまでわかりません。

人員トレード
プレイヤー同士で手持ちのユニットを交換することができます。（交換するユニットが装備していた装備品は全て外された状態となります。）交換終了後、自動的にセーブされます。それぞれのユニットの詳細は交換が完了するまでわかりません。

サポートクラン
「クランメニュー」の「サポートクラン」では、通信を行ったプレイヤーのクラン名や共同戦線の勝率などを確認することができます。

◯こまめにウワサ話をチェックしよう！
各都市拠点の施設「パブ」で聞くことができる「ウワサ話」には、イヴァリースで囁かれている様々な情報が行き交っている。名前こそ「ウワサ話」だけど、冒険に役に立つ情報がいっぱい！プレイ中、初めて聞く名称を耳にしたり、新しい要素が出て来たら、とりあえずウワサ話をチェックしてみよう！

◯ショップでお買い物
様々なアイテムが売買されている、各都市拠点の施設「ショップ」。ショップは各都市によって品揃えや値段に違いがある。また、様々な種族が店主をつとめているので、いろんなお店をのぞいてみよう！

◯水地形に気をつけろ！
エンゲージで訪れる拠点の中には、水地形が含まれたフィールドが登場することがある。この水地形パネルを移動先に指定すると、移動後のアクションは「たいき」しか選択できなくなってしまう。（次のターンで移動可能。）水地形パネルにいる間は、リアクションアビリティも発動しないので注意しよう！

◯敗北条件
エンゲージ中、敵ユニットの特殊な攻撃などで、主人公がいなくなってしまうことがある。こんな場合は、特に敗北条件に書かれていなくても、必ずゲームオーバーになってしまうぞ。主人公だけはロウを破ってプリズンに送られたりしないように注意しよう！

◯プリズン免除！？
何人も逃れることができないジャッジの裁きだが、特別なロウによって保護されている、特定の敵ユニットに限っては、絶対にエンゲージから退場させられることがないらしい。リボンのアイコンがついている敵ユニットが保護を受けている目印だ。

◯以上、以下！？
ワールドロウの中には「▼」「▲」と表示されているものがある。これは必ず数値とセットで登場し、「▲」だと、その"数値を下回っている"とペナルティを受け、「▼」だとその"数値を上回っている"とペナルティを受ける。例えば「回復100▲」は回復魔法の効果が100を上回っていないとペナルティを受けるぞ！
その他にもわかりづらいロウがあれば、ワールドロウリストで【SELECTボタン】を押してヘルプを確認しよう。リストの一番上に表示されているロウのヘルプが表示されるぞ。

◯オプションでプレイ環境カスタマイズ！
オプションでは様々なプレイ環境を、プレイヤー好みにカスタマイズできるぞ。中でも「カラーモード」は使用しているハードに最適な色味で画面を表示できる便利機能！それぞれ以下のプレイ環境での切り替えを推奨しているので、お好みでセットしよう。

液晶A
主にゲームボーイアドバンスでのプレイに最適です。

液晶B
主にゲームボーイアドバンス SPでのプレイに最適です。

テレビ
主にゲームボーイプレイヤーでのプレイに最適です。
（ゲームボーイプレイヤーで遊ぶためには、ゲームキューブが必要です。）

種族&JOB

イヴァリースには様々な種族達が暮らしています。時には同じクランのメンバーとして、共に冒険をする仲間となる各種族について紹介します。

◯人間族

全種族の中で一番スタンダードな種族。突出した能力は無いが、基本的になんでもこなすことができるのがメリット。他種族と比べると、幅広くジョブ全般の能力を持っているので、育成する楽しみを味わうには人間族がおすすめ。

人間族の初期ジョブ
ソルジャー、シーフ、白魔道士、黒魔道士、弓使い。

◯ヴィエラ族

気高く麗しい女ハンター。しなやかな体格を活かした俊敏な行動を得意とする。また、とがった耳は敏感な聴力を持ち、精霊などと交信することができると言われている。素早い行動を得意としたジョブだけでなく、その神秘的な能力を活かしたジョブも豊富。召喚獣を扱うことができる唯一の種族。

ヴィエラ族の初期ジョブ
弓使い、フェンサー、白魔道士。

モーグリ族

どんなことでも器用にこなす能力をもった種族。好奇心旺盛で、いたずら好き。人を驚かせることが大好きなモーグリ族のジョブは特殊な効果を発揮できるものが多い。手先の器用な種族なだけに、道具を使用したジョブも。

モーグリ族の初期ジョブ 黒魔道士、動物使い、シーフ。

ン・モウ族

イヴァリースではどの種族からも一目おかれる存在。全ての種族の中で一番魔道に優れている。また、気の流れを感じ、読みとることができる。争いはあまり好まない種族だが、気の流れを利用した様々な魔法系ジョブが。

ン・モウ族の初期ジョブ
白魔道士、黒魔道士、魔獣使い。

バンガ族

一見するとトカゲのような姿を持ったバンガ族。気性はやや荒く、好戦的な種族だ。全ての種族の中で一番強靭な肉体を持ち、腕っぷしの強さを活かしたジョブが豊富だ。物理攻撃でのダメージを期待する場面はバンガ族に任せれば安心。

バンガ族の初期ジョブ
ホワイトモンク、ウォリアー。

FINAL FANTASYと呼ばれる古びた本…

ノアの方舟より以前に剣と魔法の栄えた世界、
古代キルティアと呼ばれた時代があったという…。

偉大な魔法文化は大洪水と共に滅んだが
その時代を伺い知ることのできる手がかりが存在する。

それは時の権力者の手によって闇に封印された古文書、
"グラン・グリモア"

今の世に何冊、残っているのかまったく不明だが
その本を手にした者は世界を一変させる力を持つという。

多くの者達がその力を求めて世界中を探し訪ねたが
未だにその存在を確認できてはいない。

いつしか、その偉大な魔導書はこう呼ばれるようになった。
"究極の幻想" と…。
FINAL FANTASY

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

SQUARESOFT®

スクウェア インフォメーションセンター

PHONE 03-5496-7117 (月〜金 11:00-19:00 祝祭日は除く)

〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F

■ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。
また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によっては
お答え出来ない場合がございますのであらかじめご了承下さい。

ファイナルファンタジータクティクス アドバンス公式 HPはこちら!
http://www.FFT-A.com/